



SMILE für Schüler

SMILE ist die Abkürzung für
Schülergerechte Mathematische Interaktive LERNprogramme

Mit diesen Programmen können sich Schülerinnen und Schüler mathematischen Lernstoff selbständig aneignen. Sie werden in ihrem Lernprozess unterstützt durch

- jederzeit verfügbare fachliche Tipps,
- Fehleranalysen,
- die Möglichkeit, sich die Lösung erläuternd vorrechnen zu lassen,
- vorwählbaren Schwierigkeitsgrad, der automatisch ansteigt,
- motivierende, schülergemäße Lobspprüche,
- die Möglichkeit, sich Tests stellen zu lassen, die der Computer auswertet,
- die Möglichkeit, den Tempomodus zu wählen (Üben gegen die Uhr),
- Aufgaben, die am PC geübt werden, können auch als Arbeitsblätter ausgedruckt werden, auf Wunsch mit Lösungsblatt

Für den Preis einer einzigen Nachhilfestunde erhalten Sie neun fachlich fundierte Lernprogramme, die einen großen Teil des Mathematikstoffes der Sekundarstufe 1 abdecken:

- **LINEAL** behandelt das Erkennen der Gleichung linearer Funktionen sowie das Zeichnen ihres Schaubildes (Klasse 7/8).
- **KREUZUNG** übt das Lösen von zwei Gleichungen mit zwei Unbekannten sowohl mit der zeichnerischen Methode als auch mit der Gleichsetzungsmethode (Klasse 8).
- **PARABELN** trainiert das Ablesen der Gleichung quadratischer Funktionen aus dem Schaubild und das Zeichnen des Schaubildes bei gegebener Gleichung (Klasse 8/9).
- **BINOMI** lehrt die wichtigsten Termumformungen: Ausklammern, Ausmultiplizieren, binomische Formeln (Klasse 7/8).
- **QUADRA** übt das Lösen quadratischer Gleichungen wahlweise mit quadratischer Ergänzung, mit der Lösungsformel (p-q-Formel) oder durch Faktorisieren (Klasse 8/9).
- **STRAHL** lehrt, wie man mittels des 1. und 2. Strahlensatzes einen Ansatz zur Bestimmung einer Strecke aufstellt und die gefundene Gleichung nach x auflöst (Klasse 9).
- **POTENZEN** übt grundlegende Regeln und Umformungen der Potenzrechnung, z.B. Potenzen gleicher Basis, Potenzen von Potenzen, Potenzen mit gleichem Exponenten, wissenschaftliche Notation, die eine Verständnisgrundlage des Oberstufenstoffes darstellen (Klasse 9/10).
- **ÄQUIVA** behandelt das Auflösen linearer Gleichungen mit einer Unbekannten durch Äquivalenzumformungen und schließt auch Zahlenrätsel und Textaufgaben mit ein (Klasse 7/8).
- **CENTI** veranschaulicht den Prozentbegriff, übt die Grundaufgaben der Prozentrechnung, das Umwandeln von Brüchen, Dezimalzahlen und Prozentsätzen sowie die Methode der Zu- und Abnahmefaktoren (Klasse 6/7).

Systemvoraussetzungen: Windows 7,8,10,Vista, XP

Preise für das Neunerpaket mit Schülerlizenz:

- | | |
|--|-------------------|
| - bei Einzelbestellung: | 25 Euro |
| - bei Bestellung von 2 Schüler*innen: | 20 Euro |
| - bei Bestellung von 3 Schüler*innen: | 15 Euro |
| - bei Bestellung von 4 Schüler*innen: | 12,50 Euro |
| - bei Bestellung von 5 und mehr Schüler*innen: | 10 Euro |

Die Namensangabe eines jeden bestellenden Schülers ist erforderlich, da zum erstmaligen Start ein personalisierter Lizenzcode ausgegeben wird. Alle Preise verstehen sich incl. Mehrwertsteuer und Versandkosten. Auf Wunsch erfolgt die Lieferung auf CD-ROM oder die Programme werden heruntergeladen. Ein Link dahin befindet sich auf der SMILE-Homepage www.smileprogramme.de. Die Lieferzeit beträgt ca. 2 – 5 Tage.

**Bestellschrift: Dr. Karl Gutschke,
Immengarten 36, 31134 Hildesheim,
Tel.: 05121 869700, Fax: 05121 83700 ,
E-Mail: gutschke@t-online.de**